

SPIELTRAUM

Spieler Animator oder Spieler Animatorin gesucht

Der **Verein Spielraum** fördert das Spielen, im Speziellen das Spielen auf öffentlichen Plätzen. Zur Zielgruppe zählen alle Altersstufen, in erster Linie aber Kinder bis zirka 12 Jahre. Der Verein führt verschiedene Spielaktionen und Spielprojekte in der Städten Luzern und Zug (im Auftrag der Stadt) durch, welche einen Beitrag für den soziokulturellen Austausch leisten, die Identifikation mit dem Quartier fördern und Entwicklungsprozesse initiieren.

Für die Planung und Durchführung von Spielnachmittagen 2015 in Zug und Luzern, suchen wir einen Spieler Animator oder eine Spieler Animatorin. Zu deinen Aufgaben gehört die Planung und Durchführung der Spielnachmittage in Zusammenarbeit mit der Projektkoordinatorin des Vereins. Die Arbeit bietet auch Raum für die Umsetzung eigener Ideen und Kreativität.

Das Angebot der mobilen Spielanimation findet am Mittwochnachmittag zwischen Ende April bis Oktober (ohne Sommerferien) statt. Du bist immer zusammen mit einer zweiten Person vor Ort.
Anstellung im Stundenlohn: 30.-/Std.

Was du mitbringen solltest:

- In Ausbildung zu Soziokultureller Animation, Sozialarbeit, Sozialpädagogik oder Erfahrung in verwandten Berufsfeldern
- Freude und Erfahrung an der Arbeit mit Kindern.
- Evtl. praktische Erfahrung in der Spielanimation.

Wenn du interessiert bist, weiterführende Fragen hast oder mehr über unsere Arbeit erfahren möchtest, melde dich bei Andrea Baldinger 078 654 15 01 oder andrea.baldinger@spielraum-luzern.ch